



## Wettkampfprogramm

Dieser Wettkampf wird als Einzelmeisterschaft durchgeführt. Die Auswertung erfolgt getrennt nach Mädchen und Jungen nach der folgenden Alterseinteilung.

Bei zu geringer Teilnehmerzahl innerhalb einer Jahrgangsstufe wird eine Zusammenlegung vorgenommen.

- 1.1.a F - Jugend Jahrgang 2012 ( 6 Jahre)
- 1.1.b F - Jugend Jahrgang 2011 ( 7 Jahre)
- 1.2.a E - Jugend Jahrgang 2010 ( 8 Jahre)
- 1.2.b E - Jugend Jahrgang 2009 ( 9 Jahre)
- 1.3.a D - Jugend Jahrgang 2008 ( 10 Jahre)
- 1.3.b D - Jugend Jahrgang 2007 ( 11 Jahre)
- 1.4. C - Jugend Jahrgang 2006 ( 12 Jahre)
- 1.5. B - Jugend Jahrgang 2005 ( 13 Jahre)
- 1.6. A - Jugend Jahrgang 2004 ( 14 Jahre)

Von den sechs vorgegebenen Übungen aus den Bereichen *Leichtathletik, Turnen und Spiel* werden **alle Übungen** aus **jedem Bereich** durchgeführt.

Die Überraschungsdisziplin ist eine Pflichtübung, die auch ohne vorheriges Training leicht zu bewältigen ist.

## 1. Dosenwerfen

Das Kind wirft auf insgesamt sechs leere Blechdosen oder große leere Joghurtbecher (1kg), die auf einem 5tlg. Kasten aufgestellt sind. Die Dosen sind, ähnlich wie bei der bekannten Jahrmarkt-Attraktion, gestapelt. Drei Dosen bilden die Basis, darauf gestapelt stehen zwei Dosen, eine letzte Dose bildet die Spitze. Die Kinder werfen aus einer vorgegebenen Entfernung mit einem Sandsäckchen auf die Dosen. Gezählt wird die Anzahl der gefallen Dosen bei **3 Versuchen**.

Differenzierungen: Jahrgänge 2011/2012: werfen aus 2,0m Entfernung  
Jahrgänge 2008-2010: werfen aus 2,5m Entfernung  
Jahrgänge 2004-2007: werfen 3,0m Entfernung

Wertung: **Anzahl der gefallen Dosen x 60 = Punkte**

## 2. Balancieren

Das Kind steht am Anfang vor einer umgedrehten Gymnastikbank.

Auf der Bank liegt ein Sandsäckchen. Auf das Startsignal hin steigt es auf die Bank, balanciert sie entlang und schiebt dabei das Säckchen mit den Füßen vor sich her. Am Ende der Bank wendet das Kind und balanciert auf die gleiche Art und Weise zurück. Dann wendet es wieder usw. Gezählt wird die Anzahl der  $\frac{1}{4}$  erfolgreichen Banküberquerungen.

Differenzierungen: keine Differenzierung

Wertung: **Anzahl  $\frac{1}{4}$  Banküberquerungen x 50 = Punkte**

## 3. Ball über den Graben

1 Bank steht in ca. 2 m Entfernung parallel zu einem Würfelkasten. In der Mitte baumelt ein Tau (wenn vorhanden) oder Ringe von der Decke. Das Kind steht auf der Bank, das Tau in der Hand und ein Ball wird zwischen seinen Beinen auf der Bank platziert. Nun muss das Kind mit dem Ball zwischen den Beinen zur gegenüber liegenden Seite schwingen und den Ball in den Würfelkasten ablegen. Anschließend schwingt es zurück, um dort einen weiteren Ball aufzunehmen und über den Graben zu transportieren.

Ziel ist es, innerhalb von 45 Sekunden so viele Bälle wie möglich in den Würfelkasten abzulegen.

Differenzierungen: keine Differenzierung

Wertung: **Anzahl der transportierten Bälle x 50= Punkte**

## 4. Ball wechse dich

Das Kind sitzt auf einem kleinen Kasten. Auf der rechten Seite neben dem Kasten liegen in einem Reifen rote Bälle und auf der linken Seite liegen blaue Bälle. Das Kind greift nun mit beiden Füßen erst einen roten Ball und transportiert diesen mit den Füßen auf die „blaue“ Seite. Nach Ablegen des roten Balls greift es einen blauen Ball und transportiert diesen auf die „rote“ Seite. Gezählt wird die Anzahl der in 45s transportierten Bällen.

Differenzierungen: keine Differenzierung

Wertung: **Summe der Weiten x 40 = Punkte**

## 5. *Sommerrodeln*

Das Kind befindet sich kniend auf einer Teppichfliese oder einem kleinem Handtuch. Nun müssen die Teilnehmer in 45 Sek eine möglichst große Strecke hinter sich bringen, indem sie sich mit den Händen voranziehen.

Nach 10 Metern wird sich umgedreht und die Strecke wird wieder zurück „gerodelt“. Gezählt wird die Anzahl der in 45s zurückgelegten Meter.

Differenzierungen: keine Differenzierung

Wertung: **Anzahl zurückgelegte Meter x 12 = Punkte**

## 6. *Spinnenslalom*

Das Kind steht mit dem Bauch nach oben auf Händen und Füßen (Spinnenposition) an einer Startlinie. Vor ihm befindet sich ein Slalomparcours aus 5 Pylonen, die im Abstand von jeweils 2,0m aufgestellt sind. Auf das Startsignal hin läuft es in Spinnenposition los und absolviert den Parcours. Am letzten Hütchen steht das Kind auf und läuft auf direktem Wege zur Startlinie zurück. Die Zeit wird gestoppt, wenn das Kind die Startlinie erneut überquert.

Differenzierungen: keine Differenzierung

Wertung: **(80– erreichte Zeit in Sekunden) x 5 = Punkte**

## 7. *Überraschungs-Disziplin*