

Turnverband Niederrhein e.V.

Verband für Spitzen-, Breiten-, Gesundheits- und Freizeitsport im Rheinischen Turnerbund

Wettkampfprogramm

Dieser Wettkampf wird als Teammeisterschaft durchgeführt. Ein Team besteht aus mind. 2 Teilnehmenden, bestenfalls aus 3 TN und die der gleichen Wettkampfklasse angehören. Mädchen-Mädchen, Junge-Junge

Ein Nachmelden ist nicht möglich, deswegen empfiehlt es sich, ein dreier-Team zu melden. Innerhalb des Teams können/sollten die Teamteilnehmenden bei den Disziplinen wechseln.

WK 1.1. Team Mädchen Jahrgang 2019-2017 (6-8Jahre)

WK 2.1. Team Jungen Jahrgang 2019-2017 (6-8Jahre)

WK 1.2. Team Mädchen Jahrgang 2016-2014 (9-11Jahre)

WK 2.2. Team Jungen Jahrgang 2016-2014 (9-11Jahre)

WK 1.3. Team Mädchen Jahrgang 2013-2011 (12-14Jahre)

WK 2.3. Team Jungen Jahrgang 2013-2011 (12-14Jahre)

Von den sechs vorgegebenen Übungen aus den Bereichen *Leichtathletik, Turnen und Spiel* werden **alle Übungen aus jedem Bereich** durchgeführt.

Die Überraschungsdisziplin ist eine Pflichtübung, die auch ohne vorheriges Training leicht zu bewältigen ist.

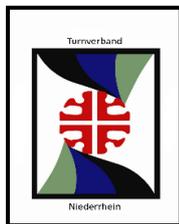
Auszeichnung: Alle Teilnehmenden erhalten eine Urkunde. Die drei Erstplatzierten einer Wettkampfklasse erhalten eine Medaille.

Wichtig: Es werden Fotos an diesem Tag in der Halle gemacht, die anschließend auf der Webseite des TVRN oder auf Vereinswebseiten erscheinen können. Bitte vergewissert euch, dass alle Teilnehmenden damit einverstanden sind.

Bei einer zu geringen Anzahl an Teilnehmenden, behalten wir uns vor, den Wettkampf abzusagen!!

Mit freundlichen Grüßen
Jo. Volkmann
VTJ-Vorsitzende
Verwaltung

F.d.R.
Dieter Börgers
stellv. Vorsitzender



Turnverband Niederrhein e.V.

Verband für Spitzen-, Breiten-, Gesundheits- und Freizeitsport im Rheinischen Turnerbund

Bei jeder Disziplin gehen immer 2 Teilnehmende eines Teams an den Start!!!

Parcours Zweibein

Die Teilnehmenden eines Teams werden mit einem Bein (Knöchelhöhe) mit einem Seil aneinandergelassen, so dass sie nebeneinanderstehen. Stehend an einer Startlinie durchläuft das Team einen Parcours von 20 Meter. In diesem Parcours springen sie gemeinsam in einen Hula Hopp Reifen, überqueren einen 3tlg. Kasten, vor dem 2 Würfelkästen stehen, laufen seitwärts über eine Langbank und durchkriechen einen Tunnel, der mit 2 Langbänken und 4 Turnmatten gebaut ist. Die Zeit wird gestoppt, wenn das Team die Ziellinie vollkommen überschritten hat. Sie dürfen die Ziellinie auch krabbelnd überqueren.

Differenzierung und Wertung:

WK 1.1. und WK 2.1. Jg. 2019-2017 = (200-erreichte Zeit in Sek.) x4

WK 1.2. und WK 2.2. Jg. 2016-2014 = (200-erreichte Zeit in Sek.) x3,5

WK 1.3. und WK 2.3. Jg. 2013-2011 = (200-erreichte Zeit in Sek.) x3

Ball hoch – runter

Das Team steht hintereinander an einer Startlinie. Auf einer Länge von 10 m sind in 50 cm Abständen Linien markiert. Das erste Kind steht mit einem Gymnastikball in der Hand an der Startlinie, dann stellt sich das zweite Kind in das nächste markierte Feld, mit dem Rücken zugewandt vor das andere Kind. Es erfolgt die Ballübergabe, abwechselnd über dem Kopf oder zwischen den Beinen. Danach läuft das hintere Kind und stellt sich vor das andere Kind, um den Ball wieder anzunehmen, im Wechsel “über dem Kopf und durch die Beine“ Die Zeit wird gestoppt, wenn die beiden Kinder die Ziellinie vollkommen überschritten haben.

Differenzierung: Keine

Wertung: (100-erreichte Zeit in Sek.) x 5

Blinde Kuh

Das Spielfeld hat eine Größe von 6,00m X 9,00m. In diesem Feld sind 9 Hula-Hopp Reifen in 3 verschiedenen Farben und Wertigkeiten, und verschiedenen Hindernissen in Form von Würfelkästen willkürlich verteilt.

Ein Kind bekommt die Augen verbunden, so dass es nichts sieht. Nun wird das blinde Kind von einem Kampfrichter ins Feld geführt und zur Verwirrung um die eigene Achse gedreht. Nun muss das zweite Kind, von dem Spielfeldrand das blinde Kind so dirigieren (verbal), dass es in die Reifen geht. Ab geht's zum nächsten Reifen. Jeder Reifen wird nur einmal gezählt.

Wie viele Hula-Hopp-reifen erreicht das blinde Kind durch Zurufen des anderen Kindes in der vorgegebenen Zeit?

Hulo Hopp rot: 40 Punkte

Hulo Hopp grün: 50 Punkte

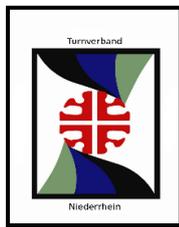
Hulo Hopp gelb: 60 Punkte

Differenzierung und Wertung:

WK 1.1. und WK 2.1. Jg. 2019-2017 = Anzahl der Punkte in 60 Sekunden

WK 1.2. und WK 2.2. Jg. 2016-2014 = Anzahl der Punkte in 55 Sekunden

WK 1.3. und WK 2.3. Jg. 2013-2011 = Anzahl der Punkte in 50 Sekunden



Turnverband Niederrhein e.V.

Verband für Spitzen-, Breiten-, Gesundheits- und Freizeitsport im Rheinischen Turnerbund

Handstand Wechsel dich

Beide Kinder stehen an einer Wand. Vor ihnen ist nach einer Startlinie alle 50cm eine Markierung am Boden entlang der Wand angebracht. Das erste Kind beginnt und macht vor der ersten Markierung einen Handstand an die Wand. Es klettert mit den Beinen die Wand hoch, so dass es auf den Händen mit dem Bauch Richtung Wand steht. Das zweite Kind krabbelt unter dem Handstand her und macht vor der zweiten Markierung einen Handstand. Dann löst das erste Kind den Handstand und krabbelt unter den Handstand des zweiten Kindes durch und stellt sich vor der nächsten Markierung auf usw. Die Beine müssen nicht gestreckt sein.

Wie lange brauchen beide Kinder um eine Strecke von 5m (10 Markierungen) zu durchlaufen. Die Zeit wird gestoppt, wenn beide Kinder die Ziellinie überquert haben.

Differenzierung: Keine

Wertung: (100-erreichte Zeit in Sek.) x 5

Ball-attack (Teamwork)

In einer bestimmten Entfernung stehen sich zwei umgedrehte Kastendeckel mit einem Einsatz parallel gegenüber. Jedes Kind stellt sich hinter jeden Kastendeckel. In dem einen Kastendeckel sind verschiedene Arten von Bällen: ein Gymnastikball, ein Tischtennisball, ein Tennisball, ein kleiner Medizinball, ein Basketball, ein Volleyball und ein Softball. Jeder Ball hat verschiedene Wertigkeiten. Nun nimmt das Kind, an dem mit Bällen gefüllten Kasten, jeweils einen Ball heraus und wirft es dem anderen Kind zu. Dieser muss gefangen werden und in den seinen leeren Kasten gelegt werden. Wird ein Ball nicht gefangen oder nicht in den Kastendeckel abgelegt, wird dieser nicht gezählt und ist raus. Jeder Ball, der im Kasten liegt, zählt. Wenn die Bälle beim anderen Kind sind, geht's zurück zu dem einen Kind. Die Bälle haben je nach Größe verschiedene Wertigkeiten. Gezählt werden die Punkte der Bälle, die jeweils gefangen und in den Kasten gelegt werden, innerhalb von 45 Sek.. (Hin- und Ruckrunde)

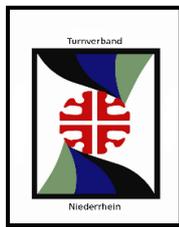
Tischtennisball:	30 Punkte
Tennisball:	25 Punkte
Gymnastikball:	15 Punkte
Softball:	15 Punkte
Volleyball:	15 Punkte
Basketball:	20 Punkte
Kl. Medizinball:	25 Punkte

Differenzierung:

WK 1.1. und WK 2.1. Jg. 2019-2017 = Entfernung der Kastendeckel = 2,50m

WK 1.2. und WK 2.2. Jg. 2016-2014 = Entfernung der Kastendeckel = 3,00m

WK 1.3. und WK 2.3. Jg. 2013-2011 = Entfernung der Kastendeckel = 3,50m



Turnverband Niederrhein e.V.

Verband für Spitzen-, Breiten-, Gesundheits- und Freizeitsport im Rheinischen Turnerbund

Aus der Puste suchen

Die Kinder stehen vor einer Startlinie. An einer Ziellinie ist ein Blatt Papier platziert (auf einem Kasten oder einer Bank) Auf diesem Papier müssen die Kinder in einer bestimmten Reihenfolge Buchstaben suchen. "Sport macht Spaß" wird als Buchstabenreihe vorgelegt. Das erste Kind läuft los und markiert den ersten Buchstaben. Es läuft zum Partner, klatscht ab, und dieses läuft los. Usw. Wenn der letzte Buchstabe gefunden wurde, läuft das Kind zur Startlinie zurück. Dort wird die Zeit gestoppt.

Wie lange brauchen die Kinder, um die gewünschte Buchstabenreihenfolge zu markieren?

Differenzierung:

WK 1.1. und WK 2.1. Jg. 2019-2017 = Entfernung = 6,00m

WK 1.2. und WK 2.2. Jg. 2016-2014 = Entfernung = 7,00m

WK 1.3. und WK 2.3. Jg. 2013-2011 = Entfernung = 8,00m

Wertung:

(500-erreichte Zeit in Sek.) x2