

Turnverband Niederrhein e.V.

Verband für Spitzen-, Breiten-, Gesundheits- und Freizeitsport im Rheinischen Turnerbund

Wettkampfprogramm

Dieser Wettkampf wird als Einzelmeisterschaft durchgeführt. Die Auswertung erfolgt getrennt nach Mädchen und Jungen nach der folgenden Alterseinteilung.

Bei zu geringer Teilnehmerzahl innerhalb einer Jahrgangsstufe wird eine Zusammenlegung vorgenommen.

- 1.1.a F - Jugend Jahrgang 2018 (6 Jahre)
- 1.1.b F - Jugend Jahrgang 2017 (7 Jahre)
- 1.2.a E - Jugend Jahrgang 2016 (8 Jahre)
- 1.2.b E - Jugend Jahrgang 2015 (9 Jahre)
- 1.3.a D - Jugend Jahrgang 2014 (10 Jahre)
- 1.3.b D - Jugend Jahrgang 2013 (11 Jahre)
- 1.4. C - Jugend Jahrgang 2012 (12 Jahre)
- 1.5. B - Jugend Jahrgang 2011 (13 Jahre)
- 1.6. A - Jugend Jahrgang 2010 (14 Jahre)

Von den sechs vorgegebenen Übungen aus den Bereichen *Leichtathletik, Turnen und Spiel* werden **alle Übungen** aus **jedem Bereich** durchgeführt.

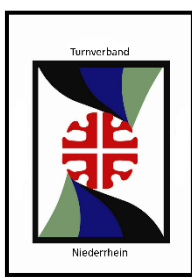
Die Überraschungsdizziplin ist eine Pflichtübung, die auch ohne vorheriges Training leicht zu bewältigen ist.

Auszeichnung: Alle Teilnehmenden erhalten eine Urkunde. Die drei Erstplatzierten einer Jahrgangsklasse erhalten eine Medaille.

Wichtig: Es werden Fotos an diesem Tag in der Halle gemacht, die anschließend auf der Webseite des Turnverbands Niederrhein oder auf Vereinswebseiten erscheinen können.
Bitte vergewissert euch, dass alle Teilnehmenden damit einverstanden sind.

Mit freundlichen Grüßen
Jo Volkmann
VTJ-Vorsitzende

F.d.R.
Dieter Börgers
stellv. Vorsitzender Verwaltung



Turnverband Niederrhein e.V.

Verband für Spitzen-, Breiten-, Gesundheits- und Freizeitsport im Rheinischen Turnerbund

1. Rückenschaukel

Das Kind steht auf einer Matte. Es macht sich klein, kippt auf den Po und rollt nach hinten, sodass es auf dem Rücken schaukelt und richtet sich danach wieder vollständig auf. Zum Aufstehen dürfen die Hände als Hilfe genutzt werden.

Wie viele Rückenschaukeln schafft das Kind in 40 Sek?

Differenzierung : Keine

Wertung: Jede vollständige Aufrichtung X 20 = Wert

2. Vierfüßler-Balltransport

Eine Strecke von 10m wird mit einer Start- und einer Ziellinie gekennzeichnet. Entlang der Bahn werden Bänke seitlich aufgestellt, um ein Wegrollen des Balls zu verhindern. Die Bahnbreite beträgt 2m.

Das Kind beginnt an der Startlinie und stößt im Vierfüßler-Gang oder auf den Knien einen Pezziball **mittels des Kopfes** durch den Parcours. Der Kontakt mit den Händen ist verboten. Nutzt das Kind eine Hand, muss es wieder zurück zur Startlinie und fängt erneut an. Die Zeit läuft währenddessen weiter!

Gestoppt wird die Zeit, nachdem das Kind vollständig die Ziellinie überquert hat.

Differenzierung und Wertung: Jg. 2018-2016 = (100-erreichte Zeit in Sekunden) x 4

Jg. 2015-2014 = (100-erreichte Zeit in Sekunden) x 3,5

Jg. 2013 -2010= (100-erreichte Zeit in Sekunden) x 3

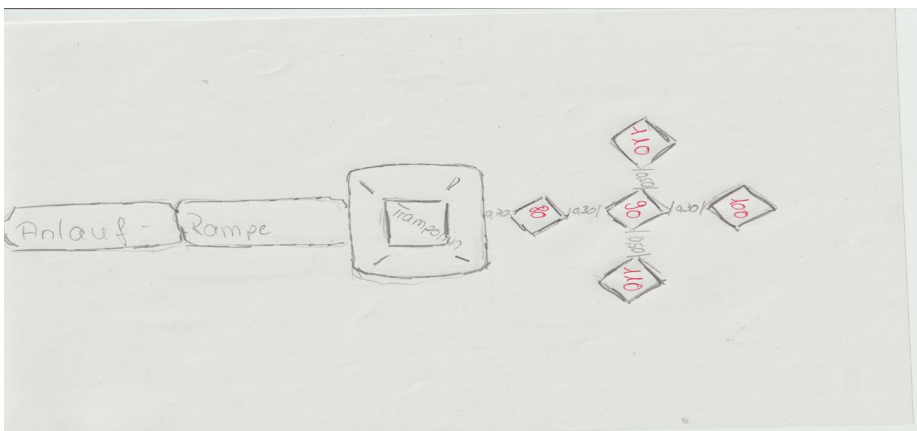
3. Sprungtreffer

Aufbau: Eine Anlauframpe mit zwei hintereinanderstehenden 2-tlg. Kästen von ca. 3m, dahinter steht ein Minitramp. Danach kommen mit verschiedenen Abständen abgelegte Teppichfliesen (30x30) die verschiedene Wertigkeiten haben (s.h. Skizze)

Ziel ist es, nach dem Absprung vom Minitramp auf einer bestimmten Teppichfliese zu landen.

Die Teppichfliese sollte mind. mit einem Bein berührt werden.

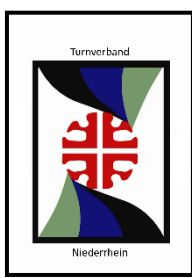
Nach drei Sprüngen werden die Wertigkeiten zusammengezählt.



Differenzierung und Wertung : Jg.2018-2016 = zusammengezählte Punkte x 2

Jg. 2015-2014 = zusammengezählte Punkte x 1,5

Jg. 2013 -2010= zusammengezählte Punkte x 1,25



Turnverband Niederrhein e.V.

Verband für Spitzen-, Breiten-, Gesundheits- und Freizeitsport im Rheinischen Turnerbund

4. Hockwenden

Das Kind macht über einer Bank Hockwenden. Wie viele Hockwenden (Überquerungen) schafft das Kind in 15 Sek.? Das Aufhocken wird geduldet aber nicht gezählt, lediglich die Überquerungen fließen in die Wertung ein.

Differenzierung und Wertung: Jg. 2018-2016 = Überquerung x 30
Jg. 2015-2012 = Überquerung x 25
Jg. 2012 -2010= Überquerung x 20

5. Glück sollte gelernt sein

Auf einem 3-tlg. Kasten stehen 10 umgedrehte Pappkaffeebecher. Unter jedem der Becher befindet sich ein Tischtennisball. Alle Bälle sind mit verschiedenen Punkten versehen. 2 x 50 Punkte, 2 x 60 Punkte, 2 x 70 Punkte, 2 x 80 Punkte und 2 x 100 Punkte.

Das Kind steht an einer Startlinie, 10m von dem Kasten entfernt, neben ihm steht ein Würfelkasten / Eimer, in dem die TT-Bälle abgelegt werden müssen.

Das Kind läuft los, dreht einen beliebigen Becher um, nimmt den TT-Ball, läuft zurück zur Startlinie und legt den Ball im Kasten / Eimer ab. Es läuft wieder los usw.

Es zählt jeder Ball der nach 45 Sek im Kasten / Eimer ist.

Wertung: Summe TT-Bällen

6. Drachenbootrennen auf dem Trockenen.

Sitzend oder kniend auf einem Rollbrett mit zwei Abflusstampfern (Pömpel) bewaffnet versucht das Kind eine Strecke mit Slalom-Parcours zurückzulegen. Hände und Füße dürfen nicht zur Hilfe genommen werden. Die Abflusstampfer werden mit Panzerband / Tesafilm so präpariert, dass ein Ansaugen auf dem Boden nicht erfolgt.

Das Kind startet an der Ziellinie und durchfährt den Slalom-Parcours mit entsprechender Hütchenzahl (s.h. Differenzierung). Gestoppt wird die Zeit nach vollständiger Überquerung der Ziellinie.

Differenzierung :

Jg. 2018-2016 = Strecke von 10 m und 3 im gleichen Abstand angeordneten Hütchen

Jg. 2015-2012 = Strecke von 12,5 m und 4 im gleichen Abstand angeordneten Hütchen

Jg. 2012 -2010= Strecke von 15 m und 5 im gleichen Abstand angeordneten Hütchen

Wertung: (100-erreichte Zeit in Sekunden) x 5